## DIGISCAN.SL/L

Human dimension of technology









DIGISCAN.SL/L è un digitalizzatore ottico a luce strutturata che permette di scansionare non solo le forme, ma anche tacchi, suole, scarpe e altri accessori. È inoltre possibile acquisire automaticamente le informazioni riguardo al colore e alla texture dell'oggetto scansionato e salvare il tutto in formato standard.

Nel caso delle forme, lo scanner genera direttamente il file in formato standard .FRV™ pronto per l'utilizzo nel ciclo produttivo. Attraverso l'interfaccia user-friendly è possibile aggiungere rapidamente le cimose per la produzione. La versione L (light) ha un sistema operativo manuale dotato di una testa ottica supportata da un treppiedi, equipaggiata con una tavoletta rotante motorizzata per permettere la rapida scansione delle forme. La versione Light è aggiornabile in qualsiasi momento alla versione Full.

DIGISCAN.SL/L is a structured light technology digitizer which allows the scanning of lasts, heels, soles, shoes and accessories. It makes also possible to automatically acquire colour and texture information, saving everything in a standard format.

The digitizer creates shoe lasts  $.FRV^{\text{TM}}$  files, ready to be used in the production line. Thanks to the user-friendly interface it is also possible to add the supports for the production. The L (LIGHT) version has a manual operating system equipped with an optical head supported by a tripod; a motorized rotating tablet is also provided to allow quick shoe last scanning. It is possible to upgrade the Light version to the Full one anytime.



## DATI TECNICI/ TECHNICAL DATA

240 × 255

Araa di miaura/

Area di misura/ Measuring area	340 x 255 x 340 mm
Punto di spaziatura/ Point spacing	97 μm
Camera/ Camera	3,1 Mpx
Dimensione sensore/ Optical head dimension	400x250 x125 mm
Peso sensore/ Sensor weight	5 Kg
Alimentazione elettrica/ Power supply	110-240 V AC/50-60 Hz
Sorgente luminosa/ Light source	Led
Ottica/ Optical	Color
Tempo di acquisizione/ Acquisition time	< 4 s
File di uscita/	frv, stl, obj



